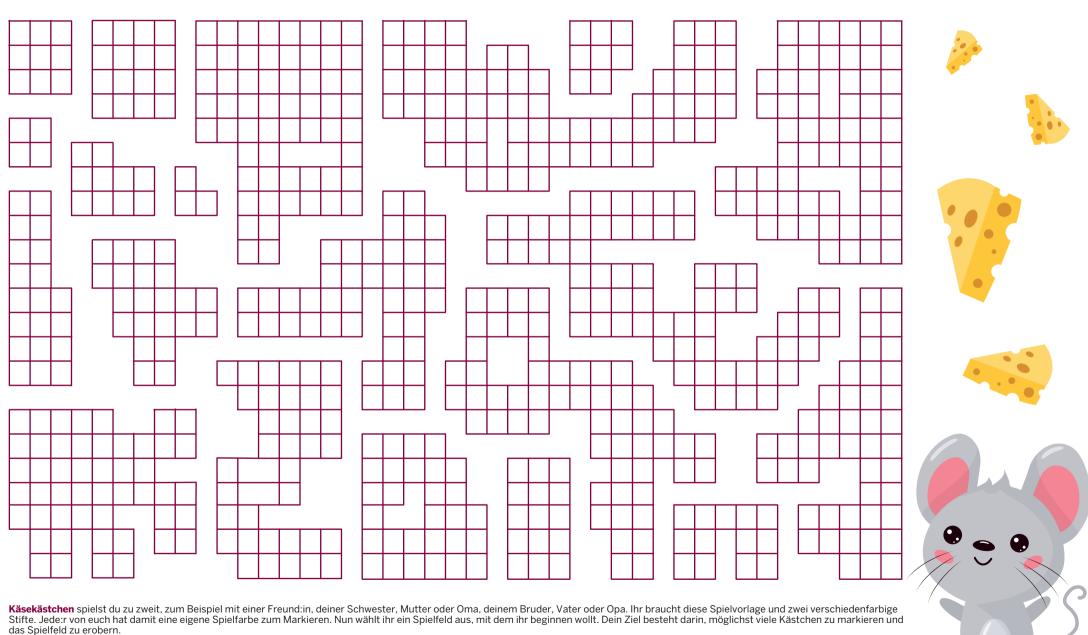


## **KÄSEKÄSTCHEN**



Es geht los: Abwechselnd zieht ihr mit einem Strich hoch oder quer die Länge eines Kästchen nach. Wer ein Kästchen schließen kann, hat dieses Kästchen erobert, darf es mit seiner Spielfarbe ausmalen und ist weiter am Zug – solange, bis kein Kästchen mehr geschlossen werden kann. Erst dann darf die Spielepartner:in weitermachen. Das Spiel endet, wenn keine Striche mehr gezogen werden können und jedes Kästchen im Spielfeld farblich markiert ist. Wer hat mehr Kästchen markiert, das Spielfeld erobert?